

Paul Vanhee

SOFTWARE ENGINEER



COORDONNÉES

22 ans, Permis B Véhiculé

☎ 0781597601

✉ paul.vanhee2.etu@univ-lille.fr

🏠 59000 Lille

🌐 github.com/3xtasio

🌐 paulvanhee.dev

COMPÉTENCES ET QUALIFICATIONS

Langage principaux : Java, Node (JS, TS)

Back-End (Spring, Jersey, Express, Nest)

Front-End (JavaFX, React, NextJs, Tailwind)

Database (MySQL, PostgreSQL, MongoDB)

Cloud (Architecture, k8s, Docker, AWS, GCP)

Systèmes/Réseaux (Linux, Windows, Docker)

Divers : Cybersecurité, API Gateway, Kafka, C, Haskell, Bash, Spark, Pharo, Python..

LANGUES

Français (maternelle)

Anglais B2 - Espagnol B1

QUALITÉS

Curieux | Organisé | Sérieux

LOISIRS

Lecture (SF, Manga..), musique, mode, jeux vidéos, nouvelles technologies

FORMATION

Master MIAGE

Université de Lille / 2023 - En cours

Licence 3 MIAGE

Université de Lille / 2022 - 2023

DUT Informatique

Université de Lille / 2020 - 2022

Baccalauréat Scientifique

Lycée Colbert, Tourcoing / 2017 - 2020

Mention bien, Science de l'ingénieur option ISN

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Alternance - Decathlon Assurance

2023 - Août 2025

Security Champion, participation dans divers projets (Nest, Docker, Kubernetes, TypeORM), développement de dashboard (AWS), automatisation, gestion de projets, PoC, travail en équipe

Stage - Tapis Saint Maclou

Stage de fin d'étude / Avril 2022 - Juillet 2022

Participation dans divers projets, développement d'API, mise en place de sonde de supervision (NodeJS/PRTG)

Plateforme de gestion d'assurance

Projet de fin d'étude / Mars 2025

Création d'une plateforme web (Express, React) permettant à des particuliers/prestataires de souscrire à des assurances
Gestion de projet en équipe, méthode agile

Messagerie sécurisée

Projet de formation / Mars 2022

Création d'un site web contenant une messagerie sécurisée entre utilisateurs (Jersey/NodeJS/Socket)

• Voir + de projets sur paulvanhee.dev

Lifecraft

Développeur bénévole / 2020 - 2020

Production de mode de jeu et gestion d'équipe
API Spigot, BungeeCord, MySQL